

Plug-in Pizarra

1.-Introducción

Este plug-in añade nuevas funciones al conjunto de la aplicación, que permiten el uso de una herramienta de dibujo compartida entre los usuarios de una misma clase. Esta herramienta puede usarse a modo de pizarra para ofrecer un apoyo gráfico que facilite el aprendizaje por parte de los alumnos. Durante todo el funcionamiento de la herramienta el profesor puede acceder a las funcionalidades de la misma pudiendo otorgar privilegios a los alumnos para que también pueda participar en clase.

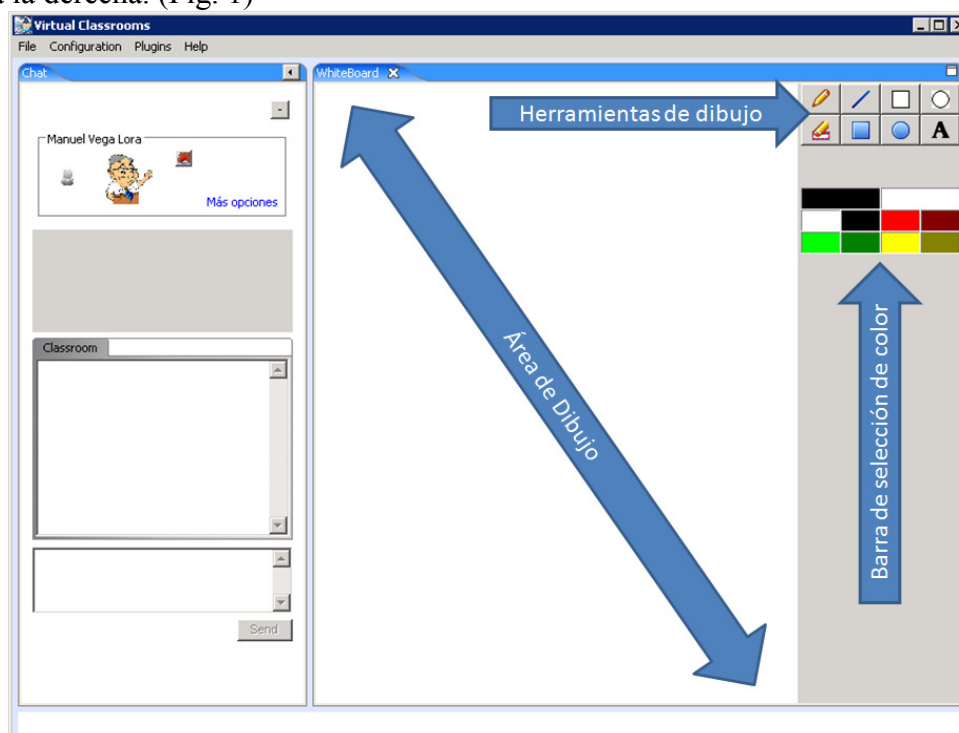
2.-Instalación

Para instalar el plug-in proceda como se describe en su manual de usuario de la aplicación: Acceda al administrador de plug-ins a través la opción “Plug-ins” del menú “*Configuración*”. Pulse sobre el botón instalar y elija el fichero correspondiente a su nuevo plug-in para instalarlo.

3.-Funcionamiento

3.1.-Conociendo la interfaz

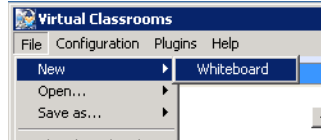
Este plug-in despliega una nueva pestaña que contiene el área de trabajo del plug-in. En ella podemos distinguir el área de dibujo y la barra de herramientas de dibujo junto con la barra de colores a la derecha. (Fig. 1)



Además encontrará nuevas opciones en el menú “*File*” para abrir, guardar, y crear nuevos ficheros; así como nuevas opciones para permitir el acceso a los alumnos a la pizarra en su listado de alumnos.

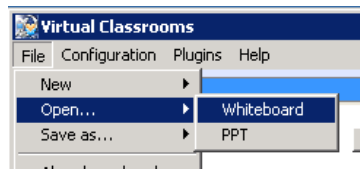
3.2.-Apertura de un nuevo documento (Sólo profesores)

Para abrir una nueva área de dibujo elija la opción nuevo “Whiteboard”. Se desplegará una nueva pestaña en su área de trabajo y en la del resto de usuarios conectados a la clase.



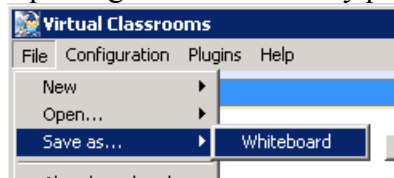
3.3.-Apertura de un archivo guardado (Sólo profesores).

También puede abrir un fichero previamente guardado y cargarlo dentro de la herramienta. Para ello use la opción “Abrir” del menú “Archivo” y elija la opción “Whiteboard”. Escoja el fichero que desee cargar del cuadro de diálogo que aparece. La imagen almacenada se cargará en una nueva pestaña y será enviada al resto de usuarios de la clase para que también sea mostrada en sus respectivos clientes.



3.4.-Almacenado de la imagen en un fichero.



Cuando termine la sesión puede almacenar el contenido de la pizarra en un fichero de forma que pueda usarlo posteriormente en otra sesión. Para ellos haga uso de la opción “Guardar como” del menú “Archivo” y elija la opción “Whiteboard”. En el cuadro de diálogo que aparece seleccione el nombre con el que quiere guardar el fichero y pulse sobre el botón guardar.









3.5.-Dibujando

En la parte derecha de la cada pestaña de pizarra encontrará la barra de herramientas con las herramientas de dibujo que provee la aplicación. Los alumnos podrán visualizar está barra de herramientas sólo cuando reciban permiso para dibujar en la pantalla, en otro caso esta permanecerá oculta.

Para dibujar elija la herramienta correspondiente al efecto de dibujo deseado y arrastre el cursor sobre el área de dibujo. Si arrastra el cursor pulsando el botón izquierdo se usará el color seleccionado para primer plano para pintar, mientras que si usa el botón derecho se usará el color seleccionado para el segundo plano. Las distintas herramientas que puede utilizar se detallan a continuación.

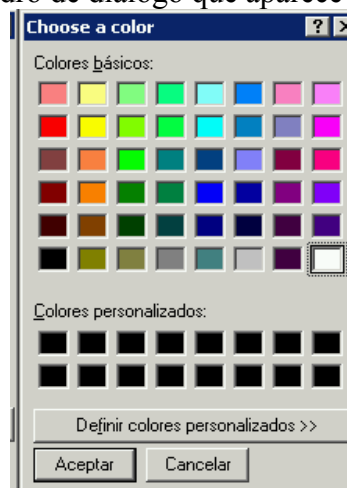
-  Herramienta de mano alzada
-  Herramienta de dibujo de líneas

-  Herramienta de dibujo de cuadrados y rectángulos.
-  Herramienta de dibujo de circunferencias y elipses
-  Herramienta de borrado
-  Herramienta de dibujo de rectángulos rellenos.
-  Herramienta de dibujo de círculos y elipses rellenas
-  Herramienta de dibujo de texto.

Bajo la barra de herramientas se encuentra la tabla de colores. Con ella puede seleccionar distintos colores con los que dibujar en la pizarra. Pulse sobre un color con el botón izquierdo del ratón para seleccionar el color de primer plano, la celda superior izquierda cambiará para mostrar su selección; pulse con el botón derecho para seleccionar el color de segundo plano, en este caso cambiará la celda superior derecha.



La paleta contiene los colores básicos necesarios para dibujar, pero es posible modificarlos para adaptarlos a sus necesidades. Para ello haga “*doble click*” sobre la celda del color que quiere modificar e interactúe con el cuadro de diálogo que aparece para elegir el color que desee.



3.6.-Otorgando privilegios a los alumnos

Al cargar el plug-in se añadirá una nueva opción a su lista de usuarios que le permitirá otorgar privilegios a sus alumnos para que puedan dibujar en clase.



Pulsando sobre ella le permitirá dibujar al alumno seleccionado: se desplegará la barra de herramientas en la interfaz del alumno. Vuelva a pulsar sobre la opción para retirar los permisos.

3.7.-Cierre de la pestaña

Cuando termine la sesión puede cerrar la pestaña de la pizarra haciendo uso del botón situado en la solapa de la misma, automáticamente se cerrará también la pestaña en la interfaz del alumno.